



[改定版]

「プログラミングをやってみよう！」

～プログラミングでミッション達成！～

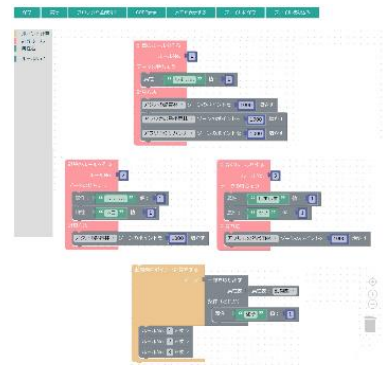
理科

総合

- (1) ねらい
- ① プログラミングは、児童・生徒に、論理的思考能力や情報活用能力を身につけさせ、IT 社会に適合する人材を育成することを目的としています。
 - ② 児童・生徒に具体的な課題を与え、ビジュアルプログラミングによりコンピューターに命令を出すプログラムを作成・実行することで、その課題を解決する体験をさせる。論理的思考能力の向上に重点を置いた教室です。

- (2) 対象
- ・小学5年生～中学生
 - ・地域・保護者の方にもご案内をお願いします。

- (3) 講師
- 一般社団法人ディレクトフォース
理科実験グループ
企業の元役員を中心とした授業支援の団体



- (4) 形式
- ・所要時間 90分～120分（土曜授業可）
 - ・クラス単位で行います。

- (5) 内容
- 日鉄ソリューションズの K3Tunnel を使って、与えられたミッションを達成するためのビジュアルプログラミングを体験する。
- ① 児童・生徒に、ミッションとそれを達成するための手掛りとなる情報を与える。
 - ② この情報を整理するとともに、ミッションを達成するための手順を検討し、コンピューター処理が可能なルールを作成する。
 - ③ このルールを用いてビジュアルプログラミングによるプログラムを作成し、コンピューターに実行させる。
 - ④ 実行結果を評価するとともに、ミッションの達成状況を確認する。必要であれば、代替手順を考え再度プログラミングを行う。

- (6) 費用
- 教材費、器材運搬費：ご相談ください。

【問合せ先】理科実験グループ松尾氏 ☎ 080-5487-9853

(一社)ディレクトフォースの社会貢献活動のため、講師に関わる経費は「無料」です。
・事後に、児童・生徒からの「感想文」を送っていただきますようお願いします。

- (7) 申込み
- 実施日2ヶ月前まで ⇒ホームページトップページ「申し込みフォーム」から
ディレクトフォースの方には、当本部から連絡を取らせていただきます。
詳細の打ち合わせは、講師の方と学校の担当者で行ってください。