



「友だちづくりのポイント」～友だちの良いところを探そう！～

道徳 学級活動 コミュニケーション

- (1) ねらい ① 友だちの良いところを再確認することにより、相手をより深く認めることができる。
 ② 自分の良さを自覚することにより、日々の生活でのモチベーションアップにつなげる。
 ③ 個々人が自分の良さを説明することで、お互いの良さを知り、人への感受性や表現力をアップさせ、楽しく生活するためのコミュニケーション能力を高める。

- (2) 対象
 • 幼稚園・小学1年生～中学3年生
 • 地域・保護者の方にもご案内をお願いします

- (3) 講師 アースマザーズ スタッフ
 (一般社団法人)

- (4) 形式 • 所要時間 1単位時間
 (土・日授業可能)

- 原則クラス単位で教室・特別教室等で行います。
- 複数クラスの場合はご相談ください。



- (5) 内容 ゲームを通して仲間づくり・クラスづくりを行います。
- ① 参加児童・生徒一人一人の名前が書いてあるカード（自分の班以外の生徒対象）を配り、その児童・生徒の良いところを探し、できるだけ詳しく書き上げる。
 ※ 良いところの書き方…ただ「かわいい」「優しい」だけでなく、「この前、帰り道でおばあさんの荷物を持っているところを見ました。だから、とても優しい人、心遣いのできる人だと思います。」など具体的に良い点を探して書き上げる。
 ※ 性別・容姿・身長など外見については書いてはいけない。
 - ② 記入したカードの内容を班ごとに順番にクラスのみんなに発表する。
 - ③ それが誰なのかを、各班で連想・相談し、班として1名に絞り発表する。
 - ④ 1番多く当たった班をたたえる。（勝利した理由を聞くことも…）

- (6) 費用 「無料」
 (一般社団法人)アースマザーズの社会貢献事業のため費用はかかりません。
 事後に、児童・生徒からの「感想文」を送っていただきますようお願いします。

- (7) 申込み **スカイ出前授業申込書** 実施2ヶ月位前まで⇒メールにて事務局へ
 講師の方には、当本部から連絡を取らせていただきます。
 詳細は、講師の方と学校担当者で打ち合わせてください。 <http://www.earthm24.org/>